

Pravidla Malého fotbalu

Výkonný výbor Malého fotbalu Olomouc

Pravidlo 1

Hrací plocha

1. Rozměry

Hřiště musí mít tvar obdélníku, to znamená, že délka hrací plochy musí být větší než její šířka. Maximální délka je 44 m, minimální 38 m. Maximální šířka je 24 m, minimální 18 m

2. Vyznačení hrací plochy

Hřiště musí být vyznačeno zřetelnými čarami, širokými 8 cm, podle výkresu. Tyto čáry jsou součástí území, které vyznačují. Delší hraniční čáry jsou nazývány postranními čarami. Hřiště je rozděleno příčně na dvě stejné poloviny středovou čarou (u varianty více hřišť vedle sebe může být tato čára pomyslná). Střed hřiště může být vyznačen vhodnou značkou a kruhem o poloměru 3 m

3. Pokutové (brankové) území

Ve vzdálenosti 4,5 m od brankových tyčí vlevo i vpravo budou kolmé čáry 6 m dlouhé, které budou spojeny 12 m dlouhou čarou rovnoběžnou s brankovou čarou. Takto vyznačený prostor se nazývá pokutovým (brankovým) územím. Na víceúčelových hřištích může Výkonný výbor (dále jen VV) povolit hru na házenkářském brankovišti

4. Značka pokutového kopu

7 m od středu každé brankové čáry, měřeno na pomyslné čáře, která je kolmá na brankovou čáru, mohou být vyznačeny vhodné značky, které jsou značkami pro pokutový kop

5. Zóna pro střídání hráčů

Na pomezí čáře té strany hřiště, kde jsou umístěny lavičky náhradníků, je 5 m od středové čáry na každé straně nevyznačená „zóna pro střídání“ a je 10 m široká. Když hráči v průběhu střídání vstupují na hřiště nebo hřiště opouštějí, činí tak v této zóně

Trestní ustanovení:

Za porušení tohoto pravidla udělí rozhodčí provinivšímu hráči ŽK

6. Branky

Branky jsou umístěny ve středu každé brankové čáry a skládají se ze dvou vertikálních tyčí, vzdálených od sebe 3 m (vnitřní rozměr), spojených horizontálním břevnem, jehož spodní okraj je 2 m od země. Šířka a hloubka (případně průměr) tyčí i břevna musí být 5 – 10 cm. Sítě se upevňují k brankovým tyčím a na břevně zezadu. Není-li branka vybavena sítí nebo je-li síť poškozena, upozorní rozhodčí oba kapitány, že dosažení branky posuzuje dle vlastního postřehu. Pokud není branka napevno zabudována a v průběhu hry dojde k jejímu posunutí, rozhodčí přeruší hru ihned, jakmile to zjistí. Po vrácení branky na své místo

naváže hru míčem rozhodčího v místě, kde se míč nacházel v okamžiku přerušení hry. Ovšem, jestliže byl míč v pokutovém území, naváže hru na čáře pokutového (brankového) území v nejbližším místě postavení míče při přerušení hry

7. Povrch hrací plochy

Povrch musí být rovný (umělá tráva, škvára, šotolina, tráva). Beton a asfalt jsou zakázány. O způsobilosti hrací plochy rozhoduje zásadně rozhodčí, a **to 10 minut** před zahájením **utkání**.

Pravidlo 2

Míč

1. Tvar a materiál

Míč musí být kulatý a jeho vnější obal musí být z kůže nebo jiného schváleného materiálu. Při jeho výrobě nesmí být použit žádný materiál, který by mohl představovat nebezpečí pro hráče. Používání plstěných nebo plyšových míčů je zakázáno

2. Obvod a hmotnost

Obvod míče nesmí být menší než 68 cm a větší než 71 cm. Hmotnost míče na začátku hry nesmí být větší než 453 g, ale nesmí být menší než 396 g. Jde o míč číslo 5

3. Výměna míče v průběhu hry

Míč nemůže být v průběhu utkání měněn bez povolení rozhodčího. O způsobilosti míče a o jeho výměně rozhoduje vždy rozhodčí. Schvaluje také eventuální použití většího počtu míčů pro utkání (pro plynulejší průběh hry) a to vždy před jeho začátkem. Obě mužstva nastupující k utkání musí vlastnit míč způsobilý ke hře

4. Ovlivnění hry dvěma (více) míči

Octnou-li se v době, kdy je míč ve hře, na hrací ploše dva (více) míče a je-li tím hra ovlivněna, rozhodčí hru přeruší a pokračuje se míčem rozhodčího v místě, kde byla hra přerušena. Ovšem, jestliže byl míč v pokutovém území, naváže hlavní rozhodčí hru na čáře pokutového území v nejbližším místě postavení míče při přerušení hry

Trestní ustanovení:

*Pokud nebude mít některé z mužstev k utkání míč způsobilý ke hře, rozhodčí poznamená toto do zápisu o utkání. Disciplinární komise (dále jen DK) udělí mužstvu důtku a při opakování v průběhu jednoho soutěžního ročníku pořádkovou pokutu. V případě, že ani jedno z mužstev nebude mít míč způsobilý ke hře, vystavují se obě **disciplinárnímu** postihu.*

Pravidlo 3

Počet hráčů

1. Hry se zúčastňují dvě mužstva. Každé má 5 hráčů, z nichž jeden musí být brankář
2. Minimální počet hráčů v utkání je 4 (3+1). Klesne-li počet na 3, zápas musí být ukončen
3. Je povoleno maximálně 7 náhradníků
4. Mužstvo, které nastoupilo s menším počtem hráčů má právo doplnit jejich počet v průběhu utkání, ale pouze se souhlasem rozhodčího a když míč není ve hře (pravidlo 8 odst. 1a)

5. Střídá se neomezeně. Střídání je povoleno pouze ze „zóny pro střídání“ (pravidlo 1 odst. 5), a to v případě, že míč není ve hře (pravidlo 8 odst. 1a). Střídající hráč nesmí vstoupit na hrací plochu, dokud ji střídáný hráč neopustí. Platí to i v případě výměny hráče s brankářem. V případě zranění rozhoduje o vystřídání zásadně hlavní rozhodčí. Střídá mužstvo, které je v držení míče a pokud není hra zdržována, na pokyn rozhodčího i soupeř

6. Z hráčů nastupujících k utkání musí být jeden kapitán. Pouze jemu náleží právo obracet se vhodným způsobem na hlavního rozhodčího. Vykonává svou funkci i v době, kdy je vystřídán a není na hrací ploše. Musí být označen páskou jiné barvy nežli rukáv, nejméně 3 cm širokou, umístěnou na rukávu a snadno navlékatelnou

7. Opuští-li hráč hrací plochu bez souhlasu hlavního rozhodčího, posuzuje rozhodčí toto chování jako nesportovní

8. Za hráče, který byl vyloučen z hrací plochy po zahájení hry, smí po uplynutí trestu nastoupit náhradník. Za hráče vykázaného ze hry před zahájením smí nastoupit náhradník uvedený v zápise o utkání

Trestní ustanovení:

Při porušení odstavce 5 a 7 hra nebude přerušena. Rozhodčí hráče napomene ŽK ihned poté, co bude hra přerušena

Pravidlo 4

Výstroj hráčů

1. Hráč nesmí mít na sobě nic, co by mohlo ohrozit bezpečnost jiného hráče i jeho samotného (hodinky, přívěšky, **náušnice**, tvrdé fixační obvazy apod.). **Případné sporttestry nebo fitness náramky je nutno mít zakryté bandáží, potítkem tak, aby neohrožovalo bezpečnost.**

Rozhodnutí VV: Hráč, který nastoupí v brýlích nebo s náušnicí, uvede do zápisu prohlášení o tom, že hraje na vlastní nebezpečí

2. Výstroj hráče se skládá z trička (dres), trenýrek a sportovní obuvi. Hráčská trička musí být očíslována číslicemi většími než 20 cm, a to pouze celými čísly od 1 do 99, umístěnými na zadní části dresu. Každý hráč stejného mužstva musí mít jiné číslo. Na přírodních hřištích je povoleno používat gumotextilové kopačky, či kopačky s litými kolíky z umělé hmoty. Kopačky s kovovými kolíky jsou zakázány!!! Na hřištích s umělým povrchem **jsou povoleny tenisky, turfy, sálová obuv nebo jiná podobná obuv, a to podle případných omezení provozovatelů jednotlivých hřišť. Povolena obuv je vyznačena vždy v seznamu hřišť i na hřišti samotném.** V případě nepříznivého počasí (chladno) lze použít tepláky či jiné oblečení na spodní část těla. Používání obuvi je povinné.

Výklad: Hráče, který nebude mít číslo na dresu, rozhodčí ke hře nepřipustí mimo případu, kdy by počet hráčů klesl pod stanovenou mez a utkání by bylo kontumováno. V tomto případě rozhodčí poznačí do zápisu o utkání provinivší se hráče a o utkání rozhodne DK. Stejný postup následuje i v situaci, kdy nemá číslo žádný hráč.

3. Hráči jednoho týmu musí nastoupit k utkání v jednotných dresech kromě brankáře, který musí být v odlišném dresu od všech hráčů v poli i od rozhodčího

4. Neliší-li se oblečení soupeřících mužstev barvou, je hostující mužstvo povinno oblečení na pokyn hlavního rozhodčího změnit

5. Výstroj hráčů kontroluje rozhodčí před zahájením zápasu

Trestní ustanovení:

Za porušení článků 1, 2, 3 musí být hráč vykázán z hrací plochy. Po odstranění závady se smí vrátit do hry se souhlasem rozhodčího. Za porušení článku 4 se hostující mužstvo vystavuje hernímu postihu. Hráče, který po vstřelení branky svlékne dres, rozhodčí napomene ŽK.

Pravidlo 5

Rozhodčí

K řízení utkání deleguje Sportovně-technická komise (dále jen STDK) rozhodčího. Jeho autorita a využívání pravomocí udělených mu pravidly, začíná působit, jakmile vstoupí do areálu hřiště a přestává, jakmile tento areál opustí. V průběhu zápasu je jeho pravomoc k trestání rozšířena i na přestupky spáchané při dočasném přerušení hry a když je míč mimo hru. Jeho rozhodnutí o skutečnostech spojených s hrou jsou konečná. Osobní tresty uděluje rozhodčí žlutou nebo červenou kartou

Rozhodnutí VV:

- a) *Jestliže se hráč dopustí závažného provinění (pravidlo 10, odst. 4 b, c, e) v době před utkáním do okamžiku, kdy rozhodčí vstoupí na hrací plochu, aby zahájil utkání:*
 - *nepřipustí provinivšího se hráče ke hře a za tohoto hráče může nastoupit některý z náhradníků*
 - *mužstvo nesmí doplnit počet náhradníků, pokud má v zápise o utkání uvedeno 12 hráčů*
- b) *Jestliže se hráč dopustil přestupku v době od vstupu rozhodčího na hrací plochu k zahájení vlastního utkání až do zahájení utkání, uděluje rozhodčí osobní tresty v rámci pravomoci uplatňovat pravidla:*
 - *vyloučí hráče z účasti na hře a za tohoto hráče smí nastoupit některý z náhradníků*
 - *mužstvo nesmí doplnit počet náhradníků, pokud má v zápise o utkání uvedeno 12 hráčů*
- c) *Jestliže se hráč dopustí jakéhokoliv přestupku v době od zahájení do ukončení utkání (včetně poločasové přestávky), uděluje rozhodčí osobní tresty v rámci uplatňovat pravidla:*
 - *vyloučí hráče ze hry. Pokud se hráč dopustil závažného provinění jako hráč v poli, pokračuje jeho mužstvo oslabeno ve smyslu ustanovení pravidla 10.odst.4h*
 - *mužstvo nesmí doplnit počet náhradníků, pokud má v zápise o utkání uvedeno 12 hráčů*
- d) *Jestliže se hráč dopustí závažného provinění v době od ukončení utkání do okamžiku podpisu zápisu o utkání kapitánem mužstva po utkání, oznámí rozhodčí provinění hráče kapitánovi mužstva. Provinění hráče uvede na zadní stranu zápisu o utkání*

Všechna provinění hráčů, která nastala od vstupu rozhodčího do areálu hřiště před začátkem utkání do okamžiku opuštění tohoto areálu uvede rozhodčí na zadní stranu zápisu o utkání

Rozhodčí je povinen:

1. Uplatňovat pravidla a dbát na jejich dodržování všemi účastníky utkání
2. Nastupovat k utkání v předepsané výstroji. Musí mít při sobě patřičné vybavení - pišťalka, hodinky, žlutá a červená karta (můžou být výjimečně uděleny i ústně)
3. Upouštět od trestání v okamžiku, kdy je přesvědčen, že kdyby tak učinil, poskytl by výhodu týmu, který se provinil – tzv. výhoda ve hře

Rozhodnutí VV: Poskytnutí výhody neuplatňovat, pokud došlo při zákroku ke zranění, které si vyžaduje okamžité ošetření

4. Při uplatnění výhody ve hře po zákroku, který je nutno podle pravidel trestat napomenutím nebo vyloučením, rozhodčí hráče napomenou nebo vyloučí až při první situaci, kdy je přerušena hra
5. Dbát na to, že základním principem je ponechání co nejvolnějšího a plynulého průběhu hry
6. Důsledně postihovat hráče předstírajícího nedovolený zákrok. V případě, že byla kvůli simulování přerušena hra a nařízen nepřímý volný kop, napomenout hráče žlutou kartou bez ohledu na to, na kterém místě hrací plochy k zákroku došlo
7. Dát znamení k opětovnému zahájení hry po každém jejím přerušení, ke kterému došlo ze strany rozhodčího (tedy nikoliv autový hod, výhoz od branky nebo rohový kop), kromě situace, kdy vhadzuje míč rozhodčího. Znamení dává píšťalkou nebo ústně, a to tak hlasitě, aby nemohlo dojít k pochybnostem, zda byla hra zahájena
8. Dbát na dodržení doby trvání hry, má však právo nadstavit všechny promeškaný čas (zranění, zdržování apod.)
9. Zúčastnit se schůzky rozhodčích, kterou svolává VV
10. Ukončit předčasně utkání nebo jej nezahájit v těchto případech:
 - a) počet hráčů jednoho z mužstev na hrací ploše klesl pod čtyři, přičemž toto mužstvo již nemá možnost postavit náhradníka
 - b) v případě úmrtí některého z účastníků hry

Rozhodnutí VV: Účastníkem hry se rozumí nejen hráči na hrací ploše i na lavici náhradníků, ale i trenéři, funkcionáři a rozhodčí

- c) na zákrok policie
- d) při násilí spáchaném na rozhodčím (inzultací) hráčem, trenérem nebo funkcionářem některého z mužstev nebo jinou osobou

Inzultací se rozumí: udeření, kopnutí, úmyslné podražení, násilné vražení, násilné cloumání, úmyslné vyrazení píšťalky z úst, úmyslné prudké udeření míčem nebo jiným předmětem. *Inzultací není např. plivnutí na rozhodčího, polití vodou, vytržení karet z ruky apod. To je kvalifikováno jako hrubé nespportovní chování.*

Rozhodčí má právo:

1. Přerušit hru pro jakékoliv porušení pravidel
2. Bez jeho souhlasu neumožnit vstup na hrací plochu žádné jiné osobě, kromě hráčů obou mužstev
3. Přerušit hru, jestliže byl podle jeho názoru hráč vážně zraněn, nechat jej podle potřeby ošetřit, nechat odnést z hrací plochy a poté hru okamžitě zahájit (pokud míč nebyl v tomto okamžiku mimo hru, pak hru zahájí míčem rozhodčího). Hráč se vrátí na hrací plochu pouze s jeho souhlasem. Jestliže je hráč zraněn tak, že to nevyžaduje okamžité ošetření, rozhodčí hru nepřeruší, pokud je míč stále ve hře. Hráč, který je schopen dojít k postranní čáře, nebude ošetřován na hrací ploše. Každý hráč, který krvácí, opustí okamžitě hrací plochu
4. Vykázat ze hřiště jakéhokoliv účastníka utkání, který se podle jeho názoru proviní násilným chováním, vážným faulem ve hře, nadávkami, hanlivými výroky či jiným nespportovním chováním. Po skončení utkání uvede rozhodčí do zápisu číslo hráče, jméno a důvod vykázaní účastníka ze hry. Takto vykázaný účastník opustí bez zbytečných prodlev hrací plochu a odebere se mimo areál hřiště. Pokud je hráč vyloučen na střídačce nebo během poločasové přestávky, jeho tým pokračuje ve hře s nezměněným počtem hráčů na hrací ploše. S udělením tohoto osobního trestu seznámí rozhodčí oba kapitány mužstev

ještě před zahájením druhého poločasu. Napomenutí hráče signalizuje rozhodčí žlutou kartou, vyloučení hráče kartou červenou. Ostatní účastníky hry vykazuje ústně

5. Rozhodnout, zda míč, poskytnutý ke hře, odpovídá pravidlu 2. Pokud tomu tak není, míč vyměnit

Výklad: *schválí oba míče, jeden od domácího mužstva, se kterým se zahajuje, a druhý od hostujícího mužstva pro případ zničení původního a pro případy urychlení průběhu hry. Oba schvaluje vždy před utkáním*

6. Přerušit nebo dokonce ukončit utkání z níže uvedených důvodů (v případě ukončení utkání z těchto důvodů je rozhodčí povinen vyčerpat všechny dostupné možnosti k dohrání utkání):

a) pro tmou nebo špatnou viditelnost

b) pro špatné povětrnostní podmínky (bouřka, sníh, prudký vítr), které by podle jeho názoru mohly i ohrozit zdraví hráčů

c) pro nezpůsobilost hrací plochy

d) hrají-li hráči tak, že je ohroženo jejich zdraví a je-li napomínání a vylučování neúčinné a nápravu nezjednájí na vyzvu rozhodčího ani kapitáni mužstev

e) jestliže je ohrožena jeho bezpečnost

f) pro trvalý nezájem některého z mužstev na regulérnosti utkání

g) pokud vyloučený hráč, nebo vykázaný účastník utkání odmítá opustit hrací plochu i po uplynutí lhůty stanovené rozhodčím kapitánovi jeho mužstva (rozhodčí vždy nejprve stanoví kapitánovi lhůtu cca 1-2 minuty na zjednání pořádku)

h) pro opakované hrubé nesportovní projevy obecnstva, které by podle jeho názoru mohly ohrozit bezpečnost účastníků utkání (např. opakované vníkaní obecnstva na hrací plochu, házení předmětů apod.)

Rozhodnutí VV: *Rozhodčí provádí při řízení utkání srozumitelnou signalizaci. S hráči v průběhu utkání nediskutuje. Jediným, kdo smí vznést k rozhodčímu dotaz či připomínku v průběhu utkání, je kapitán mužstva. Musí tak učinit slušnou formou a tak, aby nebyl narušen plynulý průběh hry*

Pravidlo 6

Doba trvání hry

1. Délka hry je tvořena dvěma rovnoměrnými obdobími o délce 30 minut a délka přestávky mezi poločasy nesmí překročit 5 minut (**kromě nepředvídatelných případů nebo poločasové žádosti týmu o kontrolu totožnosti**).

2. Dodržování času je sledováno rozhodčím a jedině on je za toto dodržování odpovědný

3. Délka každého poločasu v případě zahrávání pokutového kopu musí být prodloužena až do jeho řádného provedení

Pravidlo 7

Zahájení hry

1. Před zahájením se provede losování. Mužstvo, které los vyhrálo, si zvolí stranu, na kterou bude útočit. Zahajovací výkop má jeho soupeř

2. Po daném signálu rozhodčím bude proveden zahajovací výkop libovolným směrem. Míč při tom musí stát ve středu hřiště na pomyslné značce v ustálené poloze. Hráči stojí na svých vlastních polovinách hrací plochy a hráči týmu, který výkop neprovádí, stojí ve vzdálenosti nejméně tří metrů od míče, dokud není výkop proveden. Míč je ve hře, jakmile se po provedení kopu pohne. Hráč provádějící výkop se nesmí míče dotknout podruhé dříve, než se jej dotkl jiný hráč na hrací ploše
3. Po dosažení branky je hra znovu zahájena stejným způsobem jako v bodě 2 tohoto pravidla. Výkop provádí hráč týmu, který obdržel branku
4. Po přestávce v poločase si týmy vymění strany a výkop bude prováděn hráčem opačného týmu než toho, který zahajoval hru
5. Branky **může** být dosaženo přímo z výkopu
6. Po každém jiném přerušení hry, které nevyplývá z těchto pravidel a za předpokladu, že bezprostředně před přerušením míč nepřešel přes postranní nebo brankovou čáru, rozhodčí vhodí míč rozhodčího v místě, kde se míč nacházel před přerušením hry. Pouze v případě, že se míč nacházel v pokutovém území, je míč vhozen na čáře pokutového území v nejbližším místě postavení míče při přerušení hry. Míč je ve hře v momentě, kdy se dotkne země. Pokud se míče dotkne hráč dříve nežli míč země, pak rozhodčí vhození opakuje
7. Míč rozhodčího se vhadzuje přímo mužstvu, který měl míč původně v držení. Všichni účastníci musí být nejméně 3 metry daleko. Hráč, který obdrží míč rozhodčího, může po dopadu na zem ihned pokračovat ve hře

Trestní ustanovení:

V případě, že hráč provádějící výkop zahraje míčem znovu před tím, než se míče dotkl jiný hráč, bude opačnému týmu přiznán nepřímý volný kop z místa, kde se přestupek stal

Pravidlo 8

Míč ve hře a mimo hru

1. Míč je mimo hru:

- a) když celým objemem přejde brankovou nebo postranní čáru ať už po zemi nebo ve vzduchu, čáry jsou považovány za součást hřiště,
- b) když hra byla přerušena rozhodčím,
- c) když se odrazí od rozhodčího, který je ve hřišti. V takovém případě bude hra navázána míčem rozhodčího v místě, kde k odrazu míče od rozhodčího došlo.

2. Míč je ve hře ve veškerém ostatním čase od zahájení hry do konce, včetně:

- a) když se odrazí od břevna nebo brankové tyče zpět do hřiště,
- b) v případě předpokládaného porušení pravidel, dokud není učiněno rozhodnutí, tedy jedná se o tzv. výhodu ve hře.

3. Přejde-li míč brankovou čáru (mimo prostor branky), brankář míč do hry vyhazuje rukou, chycený míč ze hry smí i vykopávat a pouze z tohoto výkopu lze dosáhnout branky.

Pravidlo 9

Dosažení branky

1. Branky je dosaženo, přejde-li míč celým objemem přes brankovou čáru mezi brankovými tyčemi a pod břevnem za předpokladu, že nebyl hozen, donesen nebo záměrně vržen rukou nebo paží hráčem útočícího mužstva včetně jeho brankáře.
2. Mužstvo, které v průběhu zápasu zaznamená větší počet branek, je vítězem. Jestliže nebude dosaženo žádné branky nebo bude dosaženo stejného počtu branek oběma týmy, zápas skončí remízou.
3. O tom, zda bylo nebo nebylo dosaženo branky, rozhoduje výhradně rozhodčí a jeho rozhodnutí je konečné.

Rozhodnutí VV: Branky nelze dosáhnout přímo z autového vhazování, úmyslnou rukou, z nepřímého volného kopu, nebo z výhozu brankáře. Vlastní branky nelze přímo dosáhnout ze žádné „standardní“ situace (autové vhazování, rohový kop, volný přímý i nepřímý kop, rozehrání ze středu hřiště). V tom případě se zahrává rohový kop. V případě výhozu od branky (míč přešel brankovou čáru), který skončí ve vlastní brance, se zahrává rohový kop. V případě výkopu brankáře ze hry (míč zachycen brankářem) branka platí

Platnost dosažené branky potvrdí rozhodčí jedním až dvěma středně dlouhými hvizdy píšťalky.

Pravidlo 10

Fauly a nesportovní chování

1. Volný přímý kop

Volným přímým kopem bude potrestáno mužstvo, jehož hráč se dopustí některého z následujících přestupků a to způsobem, který je podle rozhodčího nebezpečný, bezohledný anebo použije nepřiměřené síly:

- a) kopne nebo se pokusí kopnout soupeře
- b) podrazí soupeře, snaží se nastavením nohy nebo skrčením způsobit pád soupeře
- c) skočí na soupeře
- d) vráží do soupeře nebezpečným způsobem, aniž se soupeř brání, nebo prudce vráží do soupeře ramenem
- e) napadne protihráče zezadu, vráží do soupeře zezadu, aniž ten mu brání ve hře
- f) udeří nebo se pokusí udeřit soupeře
- g) na soupeře plivne
- h) drží soupeře
- i) strčí do soupeře
- j) zahraje míč rukou, tedy míč rukou nebo paží zadrží, hodí, nese, případně do míče strčí (netýká se brankáře ve vlastním pokutovém území)

Výklad: Při zasažení míče rukou je důležité, jde-li o úmyslný pohyb proti míči a je-li tím hra ovlivněna. Pokud míč zasáhne ruku, která je v přirozeném pohybu a jedná se tím o neúmyslnou teč a hra není ovlivněna, nechá rozhodčí pokračovat ve hře

Volný přímý kop bude zahráván soupeřovým mužstvem z místa, kde došlo k přestupku. Rozhodčí navíc může dle závažnosti přestupku užít napomenutí nebo vyloučení viníka. Pokud hráč mužstva spáchá některý z uvedených přestupků ve vlastním pokutovém území, bude jeho mužstvo potrestáno pokutovým

kopem, a to bez ohledu na postavení míče v okamžiku přestupku, pokud je ve hře. Volný přímý kop z vlastního pokutového území je možno zahrát z kteréhokoliv místa v tomto území

2. Volný nepřímý kop

Volným nepřímým kopem bude potrestáno mužstvo, jehož hráč se dopustí některého z následujících přestupků:

- a) hraje způsobem, který lze považovat za nebezpečný, např. pokouší se kopnout do míče, když je v držení brankáře
- b) není v kontaktu s míčem a při tom úmyslně brání soupeři ve hře (běhá mezi soupeřem a míčem nebo vystavuje tělo tak, aby bránilo soupeři a tvořilo překážku mezi soupeřem a míčem)
- c) brání brankáři v rozehrání míče
- d) projevuje slovem nebo náznakem nesouhlas s rozhodnutím rozhodčího
- e) proviní se nespportovním nebo hrubým nespportovním chováním (např. se snaží zmást protihráče výkřikem „přihraj“ „pusť“ apod., používá na hřišti sprostých slov ať už k sobě či jiným osobám, odmítá si okamžitě upravit výstroj po upozornění rozhodčím, po vyzutí sportovní obuvi pokračuje bez ní ve hře apod.)

Dále bude volným nepřímým kopem potrestáno mužstvo, jehož brankář se dopustí některého z následujících přestupků:

- f) rukama se dotkne míče, který mu byl úmyslně přihrán hráčem jeho mužstva, a to od kolena níže, nebo autovým vhazováním, tzv. „malá domů“
- g) znovu zahraje rukou míčem, který měl před tím ve své moci, aniž by se jej dotkl protihráč (zakázaná hra brankáře – dvojí hraní)
- h) sám si přihraje míč od spoluhráče do pokutového území a hraje rukou

Nepřímý volný kop bude zahráván z místa, kde došlo k přestupku, mimo případy, kdy k přestupku došlo uvnitř vlastního pokutového území. V takovém případě zahrává soupeřovo mužstvo volný nepřímý kop z čáry pokutového území, rovnoběžné s brankovou čarou, a to v bodě, který je nejbližší místu přestupku. Nepřímý volný kop z vlastního pokutového území je možno zahrát z kteréhokoliv místa v tomto území

Pro rozlišení přímého a nepřímého volného kopu zvedá rozhodčí při nepřímém kopu napnutou paži s rozevřenou dlaní nad hlavu, dokud se míč rozehraný z tohoto kopu nedotkne jiného hráče, nebo neskončí mimo hru

3. Napomenutí hráče

Hráč bude napomenut jestliže:

- a) opakovaně porušuje pravidla hry
- b) projevuje slovem nebo náznakem nesouhlas s rozhodnutím rozhodčího
- c) proviní se nespportovním chováním
- d) odmítá dodržet řádnou vzdálenost od míče při soupeřově rozehrání nebo se jinak snaží rozehrání zabránit
- e) zmaří soupeři slibně se rozvíjející akci nedovoleným zákrokem, za který se nařizuje volný přímý, eventuelně pokutový kop

4. Vyloučení hráče

Hráč bude vyloučen ze hry, pokud se dopustí následujících přestupků:

- a) hraje surově
- b) chová se hrubě nesporně
- c) používá urážlivých nebo hanlivých výroků
- d) se podruhé proviní napominatelným přestupkem (druhá ŽK)
- e) plivne na soupeře nebo jinou zúčastněnou osobu
- f) zabráni soupeři ve skórování úmyslným zahráním rukou (kromě brankáře ve vlastním pokutovém územím)
- g) zmaří soupeři vyloženou brankovou příležitost nedovoleným zákrokem, za který se nařizuje volný přímý, eventuelně pokutový kop
- h) úmyslně posune vlastní branku čímž zabráni soupeři v dosažení regulérní branky

Dojde-li k vyloučení hráče, nesmí se dotýčný hráč vrátit do hry. Jeho mužstvo pokračuje ve hře po 10 minut oslabeno o jednoho hráče. Po 10-ti minutách smí postižené mužstvo na pokyn rozhodčího doplnit počet hráčů na hrací ploše některým náhradníkem bez ohledu na obdržení nebo vstřelení branky. Vyloučený hráč nebo vykázaný funkcionář mužstva v utkání musí ihned opustit hrací plochu a prostor hřiště. Odpovědnost nese v plném rozsahu kapitán.

V případě vyloučení kapitána je tento povinen určit svého zástupce pro zbytek utkání a předat mu kapitánskou pásku.

Pokud je hráč vyloučen za přestupek v bodech b, c, d, aniž by došlo k jinému porušení pravidel, pak bude hra po vyloučení hráče znovu zahájena nepřímým volným kopem z místa přestupku proti jeho mužstvu. Výjimkou je opět pokutové území, kdy je kop zahráván z čáry pokutového území nejbližší k místu přestupku.

Pravidlo 11

Volný kop

Volné kopy jsou rozděleny do dvou kategorií:

Přímý - ze kterého lze přímo dosáhnout branky

Nepřímý - ze kterého nemůže být přímo dosaženo branky, pokud se před dosažením branky míče nedotkl jiný hráč než hráč zahrávající nepřímý volný kop

1. Od místa, ze kterého se zahrává volný kop, musí být všichni hráči soupeřova mužstva vzdáleni nejméně 5 m. Míč takto rozehrávaný musí ležet v klidu na místě kopu a ve hře je až poté, co se pohne
2. Hráči útočícího mužstva musí stát nejméně 1 metr od zdi bránícího mužstva v době samotného kopu. **Zdí se rozumí 2 a více hráčů bránícího mužstva.** Při nedodržení této vzdálenosti udělí rozhodčí provinivšímu hráči ŽK. Pokud se hráč mužstva, proti kterému je volný kop zahráván, přiblíží k míči dříve, než je rozehrán, rozhodčí nařídí opakování volného kopu a provinivšího se hráče napomene ŽK
3. Hráč, zahrávající volný kop se po jeho zahrání smí znovu dotknout míče až poté, co se jej dotkl kterýkoliv jiný hráč. Pokud hráč toto pravidlo poruší, nařídí rozhodčí proti jeho mužstvu nepřímý volný kop z místa, kde se hráč dotkl míče podruhé
4. Volné kopy zahrávané z vlastního pokutového území mohou být rozehrány z kteréhokoliv místa uvnitř tohoto území

Pravidlo 12

Pokutový kop

Pokutový kop se nařizuje proti mužstvu, jehož hráč se v nepřerušené hře uvnitř vlastního pokutového území dopustil proti soupeři přestupku, za který se nařizuje volný přímý kop. Z pokutového kopu může být přímo dosaženo branky. V případě zahrávání pokutového kopu musí být vždy doba trvání hry příslušného poločasu nadstavena tak, aby mohl být pokutový kop řádně zahrán. Ať je pokutový kop zahráván v průběhu normální hrací doby nebo v průběhu nadstavení, branka musí být uznána i přes to, že míč před tím, než prošel mezi brankovými tyčemi a pod břevnem se dotkl buď některé z těchto tyčí nebo břevna nebo brankáře, nebo kombinace těchto možností, za předpokladu, že nedošlo k jinému porušení

Při zahrávání pokutového kopu musí být dodrženy tyto zásady:

1. Míč musí stát v klidu na pokutové značce
2. Hráč, který kop zahrává, musí být před tím, než dá rozhodčí pokyn k zahrání, zřetelně identifikován zvednutím ruky
3. Bránící brankář musí stát čelem do hřiště na své brankové čáře mezi brankovými tyčemi, dokud míč není ve hře (musí stát **jednou nohou** na brankové čáře a může činit klamně pohyby tělem)
4. Hráč zahrávající pokutový kop musí kopnout míč dopředu a nesmí se míče dotknout dříve, než se míče dotkne kterýkoliv jiný hráč. Míč je ve hře, když se pohne vpřed
5. Provedením opakovaného pokutového kopu může mužstvo pověřit jiného hráče
6. Ostatní hráči obou mužstev zůstávají na hrací ploše mimo pokutové území nejméně 7 metrů od brankové čáry a nejméně 5 metrů od míče

Trestní ustanovení za jakékoliv porušení tohoto pravidla:

- a) bránícím mužstvem: kop bude opakován, pokud nebylo dosaženo branky
- b) útočícím mužstvem: před zahráním kopu a je-li dosaženo branky, ta nebude uznána a kop bude opakován
- c) hráčem provádějícím pokutový kop: po zahrání kopu, bude soupeřovu mužstvu přiznán nepřímý volný kop

Pravidlo 13

Autové vhazování

Přejde-li míč celým svým objemem přes postranní čáru, ať už po zemi nebo ve vzduchu, bude vhazován zpět do hry jakýmkoliv směrem z místa, kde přešel postranní čáru. Rozehrávat bude hráč opačného mužstva než toho, jehož hráč se míče dotkl poslední na hrací ploše

Pro rozehráání platí tyto zásady:

1. Ve chvíli vhazování musí mít vhazující hráč obě své nohy úplně vně postranní čáry, jinak je rozehráání přiznáno hráčům soupeřova mužstva
2. Míč bude považován, že je ve hře okamžitě poté, co opustí ruce vhazujícího hráče a přejde postranní čáru směrem do hřiště
3. Z tohoto rozehráání nemůže být přímo dosaženo branky. V takovém případě se nařizuje výhoz od branky

Trestní ustanovení:

a) jestliže míč bude nesprávně zahrán (musí být za hlavou) bude vhažování zahráváno znovu a to hráčem soupeřova týmu

b) jestliže je rozehráni provedeno z jiného místa než z bodu, kde míč přešel postranní čáru, bude provedeno znovu hráčem soupeřova týmu

c) jestliže vhažující hráč zahraje míčem podruhé před tím, než se ho dotkne jiný hráč, bude hráčem soupeřova týmu zahráván nepřímý volný kop z místa, kde došlo k přestupku, pokud k tomuto přestupku nedošlo v pokutovém území. V takovém případě by byl nepřímý volný kop zahráván z hranice pokutového území v bodě nejbližším místu, kde došlo k přestupku

Pravidlo 14

Výhoz a výkop od branky

Přejde-li míč celým svým objemem brankovou čáru mimo její část mezi brankovými tyčemi a pod břevnem (gólu), a to ať už ve vzduchu nebo po zemi a byl naposledy zahrán hráčem útočícího mužstva, brankář, který stojí uvnitř vlastního pokutového území, vyhodí rukou míč zpátky do hry

Pro výhoz od branky platí tyto zásady:

1. Brankář musí stát uvnitř vlastního pokutového území.
2. Míč nemusí opustit pokutové území a je ve hře, jakmile se ho dotkne spoluhráč
3. Hráči soupeřova mužstva musí zůstat mimo pokutové území, z něhož je výhoz rozehráván

Při porušení bodu 1 až 3 se výhoz opakuje

4. Výhozem od branky nemůže být přímo dosaženo branky. V případě, kdy chytí brankář míč ze hry, může míč vyhodit nebo vykopnout, ale pouze tímto výkopem může brankář přímo dosáhnout branky.

Výklad: Pozor na situaci, kdy je míč ve hře a brankář míč rozehrává z brankoviště. A takto rozehraný míč, který skončí rovnou ve vlastní brance, je uznán jako regulérní (vlastní) gól.

Pravidlo 15

Rohový kop

Přejde-li míč celým svým objemem přes brankovou čáru mimo část mezi brankovými tyčemi a pod břevnem (gólu), ať už ve vzduchu nebo po zemi a byl naposledy zahrán hráčem bránícího mužstva, bude zahráván rohový kop

Pro rozehráni rohového kopu platí tyto zásady:

1. Míč musí stát nehybně na spojnici brankové a postranní čáry na té straně, kde přešel brankovou čáru
2. Hráči mužstva, které kop neprovádí, musí dodržet vzdálenost 5m od místa rozehráni rohového kopu. V případě nedodržení vzdálenosti může být viník napomenut ŽK
3. Hráč, zahrávající rohový kop nesmí hrát míčem podruhé dříve, než se míče dotkl kterýkoliv jiný hráč, jinak je soupeřovu mužstvu přiznán nepřímý volný kop z místa, kde se hráč dotkl míče podruhé. Míč je ve hře, jakmile se pohne
4. Přímo z rohového kopu může být dosaženo branky

Vysvětlující doplňky a dodatky

Kopy ze značky pokutového kopu

V případě, že musí být zahrávány pokutové kopy, které musí rozhodnout o vítězi zápasu, budou uplatněny následující podmínky:

1. Rozhodčí vybere míč, kterým budou zahrávány všechny kopy a určí branku, na kterou se budou všechny kopy provádět
2. Provede losování. Mužstvo, které los vyhrálo, zahrává kop jako první
3. Rozhodčí si zapíše první trojici hráčů obou mužstev. Tato trojice bude vybrána ze všech hráčů uvedených v zápise o utkání
4. Tři kopy bude střídavě zahráváno každým mužstvem
5. Jestliže po zahrání tří pokutových kopů vstřelilo jedno z mužstev větší počet branek, stává se vítězem
6. Jestliže po zahrání tří pokutových kopů dosáhla obě mužstva stejného počtu branek nebo nebylo dosaženo žádné branky, zahrávání kopů bude pokračovat po jednom ve stejném pořadí do té doby, než obě mužstva zahrají stejný počet kopů (nemusí to být nezbytně tři kopy) a jedno mužstvo dosáhne o branku více než mužstvo druhé
7. Tyto dodatečné kopy budou opět zahrávány hráči z úvodních trojic ve výše stanoveném pořadí. Takto se postupuje až do úplného rozhodnutí
8. Vyloučený hráč se nesmí kopů zúčastnit
9. Kterýkoliv hráč oprávněný ke hře v utkání smí kdykoliv převzít místo svého brankáře
10. Brankář stejného mužstva, jako je střelec provádějící kop, zůstává na hrací ploše mimo pokutové území a nezasahuje do hry
11. Při provádění kopů jsou na hrací ploše pouze hráči obou mužstev a rozhodčí. Hráči s výjimkou zahrávajícího střelce a obou brankářů se shromáždí na druhé polovině hřiště, než je branka určená k provádění kopů. Rozhodčí kontroluje pořadí hráčů, dbá na správný zápis střelců branek. Při provádění kopů kontroluje správné postavení míče, postavení a pohyb brankáře i střelce a signálem píšťalkou dává povel k zahrání kopu

Uvedení míče do hry jedním z mužstev

(k pravidlu č. 7, 11, 12, 13, 14, 15)

Míč může být uveden do hry následujícími způsoby:

1. Při zahájení hry (na začátku obou poločasů a po obdržené brance), a to rozehráním ze středového bodu. Toto uvedení míče do hry má některé zvláštnosti – je to jediný způsob rozehrání, kdy hráči soupeře nemusí stát ve vzdálenosti 5 m, ale pouze 3 m.
2. Volným kopem – ten může být přímý (z něho může být přímo dosaženo branky) nebo nepřímý (z něho branky přímo být dosaženo nemůže – po rozehrání musí míč někdo tečovat). Pokyn k rozehrání nemusí rozhodčí dát píšťalkou, ale může být i ústní, např. „hraj“
3. Pokutovým kopem – to je vlastně zvláštní případ volného přímého kopu za přestupek, kterého se dopustil hráč uvnitř vlastního pokutového území. Z něho může být přímo dosaženo branky, ale může být i rozehrán, vždy však musí míč směřovat kupředu. PK musí být zahrán – pokud by hráč s jeho zahráním zbytečně dlouho otálel, může ho rozhodčí napomenout ŽK za zdržování hry nebo nesportovní chování, ale nesmí mu vzít právo kop zahrát, pokud ŽK není druhá v pořadí (ČK)

4. Autovým vhadzováním – je to navázání hry, pokud míč přešel postranní čáru. Z tohoto rozehrání nemůže být přímo dosaženo branky
5. Rohovým kopem – z tohoto může být přímo dosaženo branky. Pokud je rohový kop chybně zahrán (míč nestál přesně na spojnici brankové a postranní čáry, byl v pohybu nebo hráč přešlápl do hřiště), mužstvo míč neztrácí, nýbrž rozehrává se znovu!!!
6. Výhozem od branky – poté, co míč přešel vinou útočícího mužstva brankovou čáru (mimo prostor branky), provádí toto rozehrání brankář rukou. Branky z něj přímo být dosaženo nemůže. **POZOR!!** Neplést tuto situaci s momentem, kdy brankář chytí míč ze hry! V tom případě míč nemusí opustit pokutové území, aby jím bylo možno hrát a z této situace brankář může výkopem dosáhnout branky

Dvě důležitá pravidla, která platí pro všechny uvedené způsoby zahájení hry:

1. Hráč, který provádí rozehrání, se nikdy nesmí podruhé po rozehrání dotknout míče dříve, než se ho dotkl jiný hráč (spoluhráč nebo protihráč). Trestem je nepřímý volný kop proti jeho mužstvu
2. Ze žádného ze šesti zmíněných uvedení míče do hry nemůže být **přímo** dosaženo **vlastní branky!!!** Pokud byl míč řádně uveden do hry a ve vlastní brance skončil, provádí soupeř rohový kop. Pokud si při výhozu od branky brankář míč vhodí sám do vlastní branky, rozehrává soupeř rohový kop (mimo případ chycení míče brankářem ze hry, v tomto případě branka platí)

Závěrečná ustanovení

1. Závazný výklad těchto doplněných pravidel je oprávněn provádět pouze VV.
2. Tato pravidla byla schválena Výkonným výborem Malého fotbalu Olomouc a vstupují v platnost dnem **20. března 2024.**